

uSens 凌感首次参展 SIGGRAPH Asia 核心技术团队发表重要演讲

为期 4 天的 SIGGRAPH Asia 2016 于 12 月 5 日至 8 日在澳门举行。uSens 凌感本次将展示基于 inside-out 追踪技术的最新研发成果，技术副总裁马赓宇等核心技术团队成员发表重要演讲，详解 VR 中的自然交互。

uSens 凌感是一家专注为 AR VR 提供三维人机交互解决方案的硅谷创业公司，独立研发基于 inside-out 追踪技术的 26 自由度手势追踪以及 6 自由度位置追踪，以及 AR+VR 技术。本次参展将展示移动端以及 PC 端的技术演示 Demo，供参会者体验。同时，uSens 凌感技术副总裁马赓宇博士以及核心技术成员毛文涛以及向学勤博士将联合演讲，就 VR 中 outside-in 和 inside-out 不同追踪技术路线分析，以及 uSens 在 26 自由度手势交互，SLAM 方面的研发进展，以及独立研发的 Fingo 系列产品在软硬件方面的迭代过程进行详细介绍和分享。

uSens 凌感自主研发的 Fingo 系列模组，包括 Fingo，Color Fingo，Power Fingo，可实现无需任何外设或穿戴的自然手势交互以及无需外部设备的 6 自由度位置追踪，同时在 ARVR 场景中还可以实现自由切换。2015 年，uSens 凌感的“超级现实”技术演示 Demo 入选计算机图形图像界顶级会议 SIGGRAPH 的沉浸现实大赛前十，并获邀参展，得到世界顶级学术专家及行业同仁的认可。今年，凌感参展亚洲区会议并发表演讲，首次详细阐释其核心技术的研发历程及经验，并现场招聘计算机视觉等相关专业人才。

关于 uSens 凌感

uSens 凌感成立于 2013 年底，创办于硅谷，开发最前沿的 Inside-out 追踪技术解决方案，并应用于 AR VR 世界中。公司汇聚了全球顶尖的计算机视觉、人工智能领域科学家，是全球第一个在有线及移动端实现基于 inside-out 技术路线的 26 自由度手势追踪以及 6 自由度头部位置追踪技术的公司，为用户创造最具沉浸感的自然人机交互“超级现实”新体验，更多信息可访问 www.usens.com。

公关联络

Heidi Liu hliu@usens.com