



SIGGRAPH
ASIA 2016
MACAO

KEY TO THE FUTURE

The 9th ACM SIGGRAPH Conference and Exhibition on
Computer Graphics and Interactive Techniques in Asia

SA2016.SIGGRAPH.ORG

CONFERENCE: 5 - 8 DECEMBER 2016

EXHIBITION: 6 - 8 DECEMBER 2016

THE VENETIAN MACAO, MACAO



新闻通稿

Google、Facebook 于 SIGGRAPH Asia 2016 探讨虚拟现实

- 虚拟现实是电脑生成影像和沉浸式环境的新领域
- 谷歌的 Paul Debevec 和 Facebook 的 Brian Cabral 带来主题演讲

2016 年 11 月 8 日，中国澳门 - 主题为“通向未来的钥匙”，将于 12 月 5-8 日在澳门举行的 SIGGRAPH Asia 2016 探索电脑生成影像和沉浸式环境的新领域：虚拟现实。虚拟现实广泛应用于视频游戏、现场活动和娱乐，其应用范围越来越广泛，包括工程、教育、医疗保健、军事、房地产和零售等传统行业。从而产生了巨大的影响，2016 年虚拟现实硬件和资讯的市值预计高达 10 亿美元，到 2025 年市值更将增长到 800 亿美元。



(从左至右): Paul Debevec, 谷歌 VR 资深工程师 以及
Brian Cabral, Facebook 工程总监

SIGGRAPH Asia 2016 会议由行业杰出领袖人物担任主讲嘉宾：谷歌 VR 的资深工程师 **Paul Debevec** 将带来主题演讲：“实现高拟真虚拟人类于电影、游戏和 VR 的应用”；而 Facebook 工程总监 **Brian Cabral** 的演讲主题是“VR 捕捉：设计并制造一台开源 3D-360 全景摄像机”。

SIGGRAPH Asia 2016 将带来众多年度主题论坛。今年的两个亮点包括：

一别 25 年后，终结者 2 终于回来了！

电影《终结者 2》的主题论坛将由创始团队主讲：**Mark Dippe**，《终结者 2》的助理视觉特效总监和 **Steve“Spaz”Williams**，《终结者 2》的电脑动画总监，将作为主题论坛的嘉宾。 **Scott**



SIGGRAPH
ASIA 2016
MACAO

KEY TO THE FUTURE

The 9th ACM SIGGRAPH Conference and Exhibition on
Computer Graphics and Interactive Techniques in Asia

SA2016.SIGGRAPH.ORG

CONFERENCE: 5 - 8 DECEMBER 2016

EXHIBITION: 6 - 8 DECEMBER 2016

THE VENETIAN MACAO, MACAO



Ross，工业光魔前任总经理，同时与 James Cameron 共同建立了数字领域公司，他将主持这次主题论坛。

电脑成像的未来

Brian Cabral 将主持这场主题论坛，Lytro 公司首席技术官 Kurt Akeley，Fyusion 公司首席执行官兼联合创始人 Radu B. Rusu 和大疆创新科技有限公司的首席机器人学家 Shen Shaojie 将分享他们过去和当前的探索，以及他们对数字影像行业的未来愿景。

SIGGRAPH Asia 2016 还将在今年举办三个研讨会。学术界和行业内的专家将在**教育研讨会**上一起讨论电脑图形和交互行业各领域教学和资源整合。**移动图形及交互应用研讨会**将探讨移动图形及交互应用的开发、技术和营销；尤其是在移动设备上图象和交互的新颖用途。**可视化研讨会**将揭示可视化技术及其交互应用的开发、科技和演示。

技术论文将于多个环节中展示，例如几何深度学习、建立社交机器人和虚拟人类的行为模式、使用 3D 打印和摄影测量来创建虚拟环境，以及故事发展、光学、视频开发、建模等广泛科目的技术环节。

最令人兴奋的项目之一是首屈一指的**电脑动画节**，它汇集了一年中世界各地最好的动画作品。国际公认的评审团收到数百份作品，并从中挑选年度最具创意的作品，在 SIGGRAPH Asia 2016 进行三日的展映。从学生作品到专业佳作，SIGGRAPH Asia 电脑动画节的电子剧场将举行四场每场两小时的展映活动。电脑动画节主席是来自香港 vfxNova Digital Productions Limited 的 Victor Wong Wang Tat，联合主席是日本 Polygon Pictures 的 Shuzo John Shiota。

此外，受欢迎的还有展示来自世界各地创新和顶尖的、数字形式的媒介性美学的 **SIGGRAPH Asia 艺廊**。该展览展示了设计师和艺术家使用电脑媒介作为其调色板、优先考虑替代美学的表达，同时采用丰富多样技术的数字艺术项目。媒介性美学是包括演算法、感应器、网络、增强现实、生物科技、网络和其他科技的新媒体技术组合。艺术由这些技术的美学调查中演化而来。此项目将在澳门科技大学举行。

SIGGRAPH Asia 2016 将于 2016 年 12 月 5 日至 8 日在中国澳门的威尼斯人度假村举行。欲知关于 SIGGRAPH Asia 及该项目的更多信息，请访问以下网页：

<https://sa2016.siggraph.org/en/attendees>。

###



SIGGRAPH
ASIA 2016
MACAO

KEY TO THE FUTURE

The 9th ACM SIGGRAPH Conference and Exhibition on
Computer Graphics and Interactive Techniques in Asia

SA2016.SIGGRAPH.ORG

CONFERENCE: 5 - 8 DECEMBER 2016

EXHIBITION: 6 - 8 DECEMBER 2016
THE VENETIAN MACAO, MACAO



编辑注释：

- 對於 SIGGRAPH Asia 2016 的媒体认证，请於以下网址登记：<http://bit.ly/2edom5L>

关于 SIGGRAPH Asia 2016

2016 年 12 月 5 日至 8 日，第九届 ACM SIGGRAPH 电脑图形与互动技术亚洲展览会将于澳门威尼斯人度假村酒店举行，这项亚洲年度盛会吸引了世界各地备受尊重的技术人才及创意人士的到来，关注科研、艺术、动画、游戏、互动、教育和新兴科技。为期 4 天的 SIGGRAPH Asia 2016 由一系列多元化的评审项目组成，包括艺廊、电脑动画节、课程、新兴科技、海报、技术简报、技术论文、移动图形及交互应用研讨会，工作坊，以及两大回归项目 - 教育研讨会和视觉化研讨会。本届会议的主题“通向未来的钥匙”将带来全新的虚拟现实展，让与会者能深入钻研数码世界和体验最先进的科技。2016 年 12 月 6 日至 8 日，为期三天的展览会将为业者提供一个商务平台，面向来自亚洲以及其他地区的电脑图形和交互科技行业专家和爱好者，推广他们的创新产品和服务。

关于 ACM SIGGRAPH

电脑制造业协会电脑图形和交互科技特别兴趣团体 (ACM SIGGRAPH) 主办本届 SIGGRAPH Asia 2016。ACM 于 1947 年年成立，作为教育和科学社团，联合全世界电脑教育工作者、研究人员和专业人士，促进交流、共享资源以及解决该领域面临的挑战。ACM 通过坚强的领导、最高标准的宣传以及精湛技术的广泛认可，加强了同业者的集体呼声。ACM SIGGRAPH 涉及到所有图形用户/电脑通信和操作的各方面，包括硬件、语言、数据结构、方法和应用。

媒体联系

Selena Sheikh
PINPOINT 公共关系
手机：+65 9746 8519
selena@pinpointpr.sg

Jamie Huang
科隆国际展览有限公司
手机：+65 9232 9738
jamie.huang@siggraph.org