



SIGGRAPH
ASIA 2016
MACAO

KEY TO THE FUTURE

The 9th ACM SIGGRAPH Conference and Exhibition on
Computer Graphics and Interactive Techniques in Asia

SA2016.SIGGRAPH.ORG

CONFERENCE: 5 - 8 DECEMBER 2016

EXHIBITION: 6 - 8 DECEMBER 2016

THE VENETIAN MACAO, MACAO



新聞通稿

Google、Facebook 於 SIGGRAPH Asia 2016 探討虛擬實境

- 虛擬實境是電腦生成影像 (CGI) 和沉浸式環境的新領域
- Google 的 Paul Debevec 和 Facebook 的 Brian Cabral 提供主題演講

2016 年 11 月 8 日，中國澳門 - 主題為“通向未來的鑰匙”，將於 12 月 5-8 日在澳門舉行的 SIGGRAPH Asia 2016 探索電腦生成影像 (CGI) 和沉浸式環境的新領域：虛擬實境。虛擬實境廣泛應用於視頻遊戲，現場活動和娛樂，其應用範圍越來越廣泛，包括工程，教育，醫療保健，軍事，房地產和零售等傳統行業。從而產生了巨大的影響，2016 年虛擬實境硬件和資訊的市場預計高達 10 億美元，到 2025 年市值更將增長到 800 億美元。



(左 - 右): Paul Debevec, Google VR 高級工程師 and
Brian Cabral, Facebook 工程總監

SIGGRAPH Asia 2016 會議由行業傑出領袖人物擔任主講嘉賓：Google VR 的高級工程師 Paul Debevec 將帶來主題演講：“實現高擬真虛擬人類於電影、遊戲和 VR 的應用”；而 Facebook 的工程總監 Brian Cabral，工程總監 Brian Cabral 的演講主題是“VR 捕捉：設計並製造一台開源 3D-360 全景攝像機”。

SIGGRAPH Asia 2016 將帶來眾多年度主題論壇。今年的兩個亮點包括：

一別 25 年後，T2 終於回來了！



SIGGRAPH
ASIA 2016
MACAO

KEY TO THE FUTURE

The 9th ACM SIGGRAPH Conference and Exhibition on
Computer Graphics and Interactive Techniques in Asia

SA2016.SIGGRAPH.ORG

CONFERENCE: 5 - 8 DECEMBER 2016

EXHIBITION: 6 - 8 DECEMBER 2016

THE VENETIAN MACAO, MACAO



電影《未來戰士 2》的主題論壇將由創始團隊主講：**Mark Dippe**，《未來戰士 2》的助理視覺效果主管和 **Steve“Spaz”Williams**，《未來戰士 2》的電腦動畫主管，將作為主題論壇的嘉賓。**Scott Ross**，工業光魔前任總經理，同時與 **James Cameron** 共同建立了數字領域公司，他將主持這次主題論壇。

電腦成像的未來

Brian Cabral 將主持這場主題論壇，**Lytro** 公司首席技術官 **Kurt Akeley**，**Fyusion** 公司首席執行官兼聯合創始人 **Radu B. Rusu** 和 **大疆創新 (DJI)** 的首席機器人學家 **Shen Shaojie** 將分享他們過去和當前的探索，以及他們對數字影像行業的未來願景。

SIGGRAPH Asia 2016 還將在今年舉辦三個研討會。術界和行業內的專家將在**教育研討會**上一起討論電腦圖象和互動技術各領域教學和資源整合。**移動圖形及交互應用研討會**將探討移動圖象和互動應用的開發、技術和營銷；特別是移動裝置上圖象和互動的新穎用途。**可視化研討會**將揭示可視化技術及其互動式應用的開發、科技和演示。

技術論文將於多個環節中展示，例如幾何深度學習、建立社交機器人和虛擬人類的行為模式、使用 3D 打印和攝影測量來創建虛擬環境，以及故事發展、光學、視頻開發、建模等廣泛的科目的技術環節。

最令人興奮的項目之一是首屈一指的**電腦動畫節**，它匯集了一年中世界各地最好的動畫作品。國際公認的評審團收到數百份作品，並從中挑選年度最具創意的作品，在 SIGGRAPH Asia 2016 進行三日的展映。從學生作品到專業佳作，SIGGRAPH Asia 電腦動畫節的電子劇場將舉行四場每場兩小時的展映活動。電腦動畫節主席是來自香港 **vfxNova Digital Productions Limited** 的 **Victor Wong Wang Tat**，聯合主席是日本 **Polygon Pictures** 的 **Shuzo John Shiota**。

此外，受歡迎的還有展示來自世界各地創新和頂尖的、數位形式的媒介性美學的 SIGGRAPH Asia 藝廊。該展覽展示了設計師和藝術家使用電腦媒介作為其調色板、優先考慮替代美學的表達，同時採用豐富多樣的技術的數碼藝術項目。媒介性美學是包括演算法，感應器，網絡，增強實境，生物科技，網絡和其他科技的新媒體技術組合。藝術由這些技術的美學調查中演化而來。此項目將在澳門科技大學舉行。



**SIGGRAPH
ASIA 2016
MACAO**

KEY TO THE FUTURE

The 9th ACM SIGGRAPH Conference and Exhibition on
Computer Graphics and Interactive Techniques in Asia

SA2016.SIGGRAPH.ORG

CONFERENCE: 5 - 8 DECEMBER 2016

EXHIBITION: 6 - 8 DECEMBER 2016

THE VENETIAN MACAO, MACAO



SIGGRAPH Asia 2016 將於 2016 年 12 月 5 日至 8 日在中國澳門的威尼斯人度假村舉行。想得知 SIGGRAPH Asia 2016 及其項目的更多信息，請到以下網頁 <https://sa2016.siggraph.org/en/attendees>。

###

編輯註釋

- 對於 SIGGRAPH Asia 2016 的媒體認證，請於以下網址登記: <http://bit.ly/2edom5L>

關於 SIGGRAPH Asia 2016

2016 年 12 月 5 日至 8 日，第九屆 ACM SIGGRAPH 電腦圖形與互動技術亞洲展覽會將於澳門威尼斯人度假村酒店舉行，這項亞洲年度盛會吸引了世界各地備受尊重的技術人才及創意人士的到來，關注科研，藝術，動畫，遊戲，互動，教育和新興科技。為期 4 天的 SIGGRAPH Asia 2016 由一系列多元化的評審項目組成，包括美術館，電腦動畫節，課程，新興科技，海報，技術簡報，技術論文，移動圖形及交互應用研討會，工作坊，以及兩大回歸項目- 教育研討會和視覺化研討會本屆會議的主題“**通向未來的鑰匙**”將帶來全新的虛擬現實展，讓與會者能深入鑽研數碼世界和體驗最先進的科技 2016 年 12 月 6 日至 8 日，為期三天的展覽會將為業者提供一個商務平台，面向來自亞洲以及其他地區的電腦圖形和交互科技行業專家和愛好者，推廣他們的創新產品和服務。

關於 ACM SIGGRAPH

電腦製造業協會電腦圖形和互動科技特別興趣團體 (ACM SIGGRAPH) 主辦本屆 SIGGRAPH Asia 2016。ACM 於 1947 年年成立，作為教育和科學社團，聯合全世界電教育工作者，研究人員和專業人士，促進交流，共享資源以及解決該領域面臨的挑戰。ACM 通過堅強的領導、最高標準的宣傳以及精湛技術的廣泛認可，加強了同業者的集體呼聲。ACM SIGGRAPH 涉及到所有圖形用戶/電腦通信和操作的各方面，包括硬件、語言、數據結構、方法和應用。



SIGGRAPH
ASIA 2016
MACAO

KEY TO THE FUTURE

The 9th ACM SIGGRAPH Conference and Exhibition on
Computer Graphics and Interactive Techniques in Asia

SA2016.SIGGRAPH.ORG

CONFERENCE: 5 - 8 DECEMBER 2016

EXHIBITION: 6 - 8 DECEMBER 2016
THE VENETIAN MACAO, MACAO



媒體聯繫

Selena Sheikh

PINPOINT 公共關係

手機 : +65 9746 8519

selena@pinpointpr.sg

Jamie Huang

科隆國際展覽有限公司

手機 : +65 9232 9738

jamie.huang@siggraph.org